



Beskydská šachová škola z. s.

IČ: 495 62 517, Jana Čapka 3098, 738 01 Frýdek-Místek
bankovní spojení: FIO banka, č. účtu: 7749562517/2010
sekretariat@chessfm.cz, www.chessfm.cz

COVID LIGA

pořádaného Beskydskou šachovou školou z. s.

1. Úvod

- 1.1. Turnaj je hraný přes internet v prostředí internetového portálu www.lichess.org.
- 1.2. Zúčastnit soutěže se může kdokoli bez ohledu na oddílovou příslušnost, hráčskou sílu a věku hráče.
- 1.3. Hlavním záměrem této soutěže je poskytnutí kvalitních tréninkových příležitostí pro všechny zájemce o trénink šachu hrou.
- 1.4. Přihlášení do turnaje pro daný hrací den se provádí mailem na adresu a.stepanova@chessfm.cz
- 1.5. Přihlašování do turnaje končí 30 minut před zahájením aktuálního kola.

2. Systém hry

- 2.1. V určený hrací den jsou do turnaje zařazeni všichni hráči, kteří se do stanoveného času přihlásí k účasti.
- 2.2. Hráči jsou seřazeni do skupin podle výkonnosti měřené jejich rapid ELO vypočítávané na serveru www.lichess.org (dále RL-ELO). Pokud hráč ještě nemá toto ELO, bude použito pro potřeby rozdělení do příslušné ligy jeho RELO ŠSČR. Rozdělení do skupin provádí organizátor soutěže. *(Poznámka: hráč může své RL-ELO získat, nebo si ho vylepšovat i hrou mimo turnaj na portálu www.lichess.org).*
- 2.3. Hrací čas je stanoven na 2x10 minut na partii + bonus 5 sekund za tah.
- 2.4. V rámci jednoho kola hrají hráči vždy dvě partie proti sobě – v odvetě s opačnou barvou figur.
- 2.5. Pro první partii dává na webu výzvu hráč, který je v tabulce zapsán v černě podbarveném políčku.
- 2.6. Po odehrání první partie se odvěta hraje ihned.
- 2.7. Platí přísný zákaz přidávání času soupeři. V případě porušení budou hráči vyloučeni.

3. Zpracování výsledků

- 3.1. Výsledek hlásí vítěz, v případě remízy bílý pomocí zprávy na přezdívku godoth (bublina u tohoto hráče) na portálu www.lichess.org. Případně mailem, SMS na čísla uvedená v tabulce turnaje.

4. Vyhodnocení soutěže

- 4.1. Bude provedeno po ukončení stavu nouze.
- 4.2. Každý mládežnický účastník ligy (člen BŠŠ), který odehraje všechny partie v jednom hracím dni, získá 1 Frymíkův žeton. Další žetony se přidělují na základě umístění: 1. místo – 1 žeton, 2. místo – 0,75 žetonu, 3. místo 0,5 žetonu, 4. místo – 0,25 žetonu. Žetony se budou vyplácet v rámci otevření Frymíkova obchodu.

5. Termíny

- 5.1. Termíny a časy budou postupně zveřejňovány v rámci těchto propozic na základě aktuálního stavu v ČR na stránce BŠŠ – www.chessfm.cz.

6. Návody pro portál www.lichess.org

- 6.1. Návod na registraci do portálu www.lichess.org je možné shlédnout [zde](#).
- 6.2. Jak vyzvat hráče k partii ve skupině je možné shlédnout [zde](#).
- 6.3. Jak vyzvat hráče bez příslušnosti ke skupině (pro hráče mimo PC) je možné shlédnout [zde](#).
- 6.4. Jak hlásit výsledek je možné shlédnout [zde](#).