

## **26. Otevřeného šachového turnaje**

organizovaného Beskydskou šachovou školou ve Frýdku-Místku,  
**se zápočtem výsledků na FIDE listinu (FRL) a LOK ČR,  
hraného „pauzírovaným“ švýcarským systémem s bodovou bonifikací.**

### **1. Obecné zásady**

- 1.1. Turnaje se může zúčastnit libovolný počet hráčů a **není omezen žádnou klubovou příslušností**. Zúčastnit se mohou i neregistrovaní hráči.
- 1.2. Turnaj se hraje na 11 partií **vždy v úterý od 17,30 hodin ve Středisku volného času Klíč na ul. Pionýrů 767 v Místku. Rozpis hracích termínů viz bod 4) níže. Hráči nemají povinnost odehrát všech možných 11 partií.**
- 1.3. Do turnaje se hráč může **přihlásit kdykoli** během soutěže. V zájmu získání vyššího startovního čísla (podle vlastního ELO) se však může předem přihlásit i hráč, který ví, že první nebo několik úvodních kol hrát nebude.
- 1.4. Hrací čas je stanoven na **2 x 60 minut + 30 s/tah**.
- 1.5. Výsledky partií každého hráče budou zaslány k **zápočtu na mezinárodní FIDE RL a národní ČS LOK** (listiny osobních koeficientů hráčů).
- 1.6. **Vklady 200 Kč** za hráče (členové BŠŠ 150,- Kč), **nefigurující na FRL 300 Kč** (členové BŠŠ 200 Kč), hráči s **FIDE ELO 1900 a vyšším hrají zdarma**.

### **2. Pro nasazování dvojic přítomných hráčů platí pravidla FIDE pro turnaje hrané švýcarským systémem s následujícím upřesněním a odlišnostmi:**

- 2.1. Přiřazení startovních čísel hráčům se děje podle osobních koeficientů na mezinárodní listině FRL vydané k 1.1.2024, druhým kritériem je ELO na aktuálně platné LOK ČR ke dni zahájení turnaje. Při rovnosti obou kritérií rozhodne los.
- 2.2. Hráči, kteří se přihlásí do turnaje později nežli před 4. kolem, dostávají startovací čísla v dalším pořadí.
- 2.3. Při vstupu do turnaje dostávají hráči podle výše osobního koeficientu **fiktivní bodovou bonifikaci** (jen pro účely párování, ne pro klasifikaci – umožňuje hráčům s vyšším F-ELO se utkávat především se soupeři odpovídající výkonnosti). 12 hráčů s nejvyšším osobním koeficientem na FRL obdrží +2 nasazovací body. Dalších 12 nasazených hráčů obdrží +1 nasazovací bod. Zbylé startovní pole hráčů zůstává bez nasazovací bonifikace. Od 4. kola se po vstupu nových hráčů do turnaje již zapojeným hráčům jejich nasazovací koeficient nemění a nově nastoupivší hráč dostane bonifikaci, odpovídající hráčům s jeho F-ELO.

- 2.4. Každý hráč může absence v řádném hracím termínu řešit dohrávkou nebo i předehráním scházející partie s dodržením zásady, že se partie odehraje proti hráči s odpovídajícím osobním koeficientem, případně s hráčem s odpovídajícím aktuálním bodovým ziskem (za „normální“ se podkládá dohrávka proti soupeři plus-mínus 3 místa ze startovní listiny a plus-mínus 1 bod v aktuální postupové tabulce). Dohrávky a předehrávky jsou možné nejpozději do zahájení párování předposledního (10.) kola. Pro dohrávky partií jsou v časovém plánu stanoveny 3 termíny (viz bod 4). Odehrání scházejících partií si však mohou dvojice hráčů domluvit i v jiném termínu.
- 2.5. Vzhledem k povinnosti z turnajů našeho typu zasílat partie průběžně k zápočtu výsledků na F-ELO nejpozději 3 dny před koncem každého měsíce, budou partie běžné i dohrávkové v každém měsíci klasifikovány se změněným osobním koeficientem, který FIDE aktualizuje vždy k 1. dni každého měsíce.
- 2.6. Párování se provádí tak, že před každým kolem se ve stanovenou hodinu seřadí nasazovací kartičky přítomných hráčů v pořadí podle jejich výše bodů (to je součet bodů získaných v partiích + bonifikační body podle 2.3 + půlky bodů za scházející partie podle 2.8). Párování do dvojic se pak děje podle standardních pravidel pro párování v turnaji hraném švýcarským systémem.
- 2.7. Za výhru hráč získává 1 bod, za remízu  $\frac{1}{2}$  a za prohru 0 bodu; za kontumační výhru dostává hráč 1 bod, za prohru kontumací 0 bodu.
- 2.8. Mimo hráče startující v turnaji bez osobního FIDE ELO, se hráčům až do 6. kola včetně připočítává fiktivní půlka bodu za každou scházející partii do plného počtu. Jedná se o dočasnou ochranu pro později nastoupivší hráče v jejich nasazování proti průběžně nejnižší umístěným hráčům. Pro párování od 7. kola se všechny tyto fiktivní půlky nahradí nulami.
- 2.9. V zájmu co nejvyšší úrovně odehraných partií, **mohou být stejní hráči spárování proti sobě 2x**, ale podruhé se musí utkat s opačnou barvou kamenů. Tito hráči by neměli hrát 2x spolu v termínech bezprostředně po sobě následujících (netýká se již posledních 2 kol).
- 2.10. V zájmu korektnosti boje o ceny (každá bonifikační skupina má svůj vlastní cenový fond), **budou proti sobě v posledních 2 kolech prioritně párování hráči se stejně vysokou nasazovací bonifikací.**

### **3. Vyhodnocení turnaje**

- 3.1. O **pořadí** jednotlivců rozhoduje **bodový zisk** z odehraných partií, včetně nasazovací bodové bonifikace a případného kontumačního bodu. Při rovnosti bodů rozhodují pomocná hodnocení v pořadí, **1. vyšší průměr FIDE ELO soupeřů** (počítáno jen z partií proti hráčům se známým osobním koeficientem z FRL – pro tento účel se průměr počítá z osobních koeficientů ze startovní listiny, tedy k 1.1.2024), dalším kritériem je **2. průměrný Buchholz** (počítáno včetně bonifikačních bodů soupeřů;

průměrný Buchholz se vypočítává jako běžný Buchholz dělený počtem odehraných partií proti hráčům se známým F-ELO). Pokud tato kritéria pořadí nerozhodnou, tak hráči budou dělit příslušná místa.

- 3.2. Způsob **rozdělení cenového fondu** z vybraných vkladů + dotace pořadatele se stanoví **po 4. kole** podle počtu hráčů a struktury účastníků. **Pořadatel garantuje** v hlavním pořadí **první 3 ceny** v minimální hodnotě **1200, 1000 a 900 Kč**. Finanční ceny obdrží také nejméně 3 nejlépe umístění hráči startující v turnaji bez pomocného nasazovacího bodu.

#### 4. Časový plán turnaje

leden 24		únor 24		březen 24		duben 24	
9.1.	<b>1. KP</b>	6.2.	<b>4. KP</b>	5.3.	<b>7. KP</b>	2.4.	<b>Nehraje se</b>
16.1.	<b>2. KP</b>	13.2.	<b>5. KP</b>	12.3.	<b>8. KP</b>	9.4.	<b>10. KP</b>
<b>23.1.</b>	<b>dohr.</b>	20.2.	<b>6. KP</b>	19.3.	<b>9. KP</b>	16.4.	<b>11. KP</b>
30.1.	<b>3. KP</b>	<b>27.2.</b>	<b>dohr.</b>	<b>26.3.</b>	<b>dohr.</b>		

(Velikonoce)